

Sächsischer Großkaliber Sportschützen Verband e.V.
Landesmeisterschaft SPEED STEEL® (Classic) 2019

SPEED
STEEL ®

*** 1-2-3**

Briefingcard

BDS LV12, SPEED STEEL LM 2019 „1-2-3“ (3x7)

Runs: 3 Runs, kein Streichergebnis, Solltrefferzahl 21

Ziele: 3 Rechteckplatten und eine Stopp-Platte auf 9-12 Metern

Treffer: Genau und nur (!) 18 auf 3 Hauptziele, beliebig viele auf dem Stopp-Ziel

Startposition: Standard gem. Sp 07.02.01:

CF = „lawman ready“

KK/R, CFHG-LR = „low ready“

Oblig. Reload (alle Waffen außer Rifle manual) frühestens nach dem ersten Treffer auf ein zu beschießendes Ziel.

Strafen: Nach Regelwerk, insbes.

Kurzzeitstrafe (3 Sekunden) nach SP 11.01, z.B. für

- fehlende Treffer auf einem zu beschießenden Ziel,
- Überzahltreffer (Forbidden extra)
- Procedurals.

Wertung: Nach Bestzeitsumme aller Runs; Höchstzeit pro Run incl. Strafen ist 30 Sekunden.

Das **Stopp-Ziel** ist erst nach einem regelgerechten Reload gemäß Sp 08.02.07 als solches aktiv.

Ablauf: In jedem Run sind alle Platten und die Stopp-Platte zu beschießen.

Hierbei gelten folgende **Besonderheiten:**

- In jedem Run ist – nach Vorgabe - je eine andere Trefferzahl (1, 2 oder 3) auf die einzelnen Rechteck-Platten, insgesamt sind genau sechs Treffer pro Run auf die Rechteck-Platten zu setzen.
- Die Schusszahl ist beliebig; Mehr- oder Minderschüsse sind straflos.
- Auf jede Platte sind insgesamt in allen 3 Runs genau 6 Treffer zu setzen. Für Mehr- und Mindertreffer - jeweils auf den Run bezogen - (Forbidden extras und Misses) werden Kurzzeitstrafen nach Sp 11.01 verhängt.
- Die Einhaltung der Treffervorschrift für jeden Run ist obligatorisch; anders gesetzte Treffer werden als Miss oder Extra gewertet.
- Die Vorschrift lautet:

Erster Run: Platte 1 (links): 1 Treffer; Platte 2: 2 Treffer;

Platte 3 (rechts): 3 Treffer;

Zweiter Run: Platte 1 (links): 3 Treffer; Platte 2: 1 Treffer;

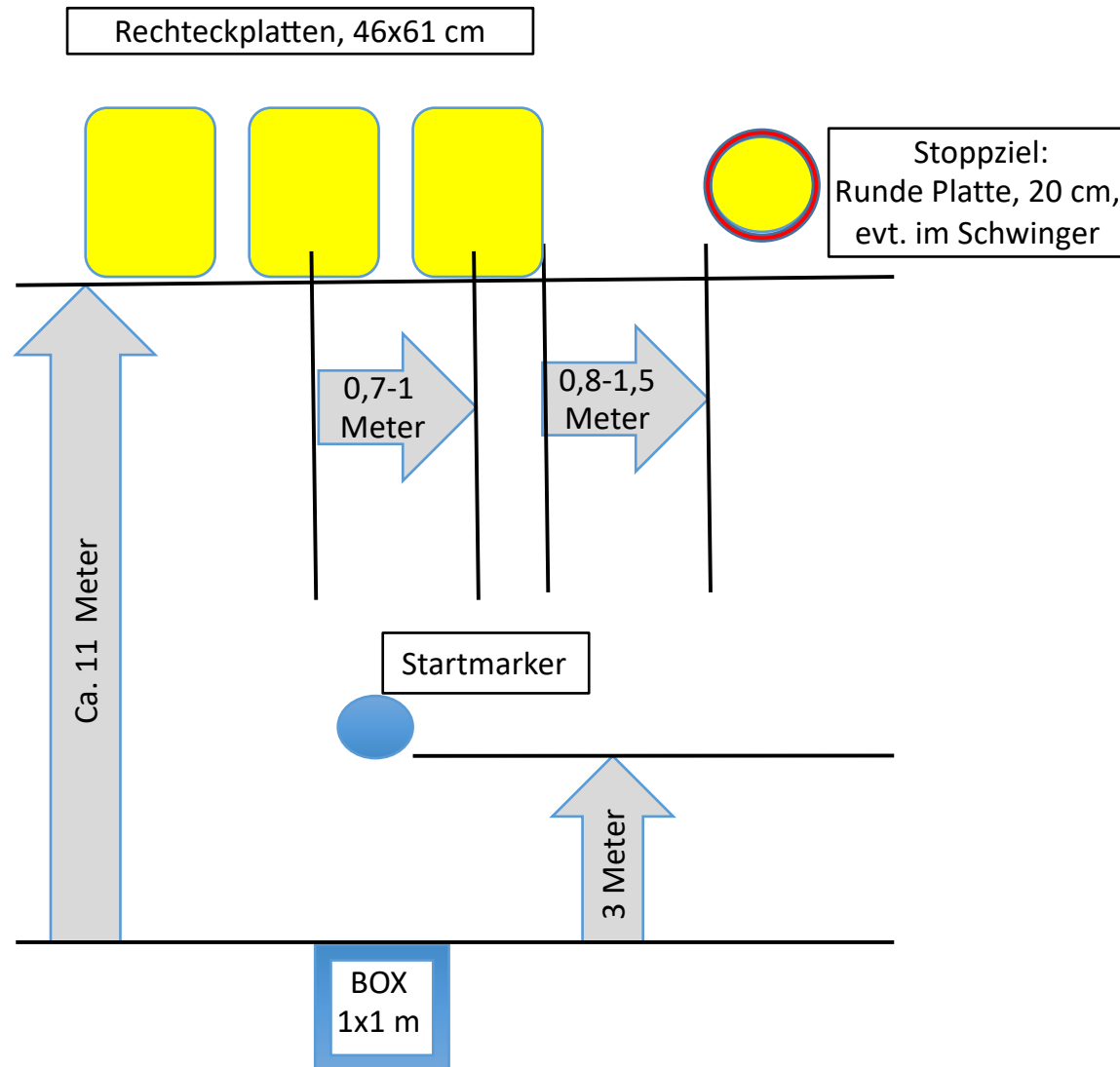
Platte 3 (rechts): 2 Treffer;

Dritter Run: Platte 1 (links): 2 Treffer; Platte 2: 3 Treffer;

Platte 3 (rechts): 1 Treffer.

Der letzte Schuss, der kein anderes zu beschießendes Ziel trifft, als das Stopp-Ziel, stoppt die Zeit.

BDS LV12, SPEED STEEL LM 2019: Stage-Design, Aufbauschema für „one-two-three“

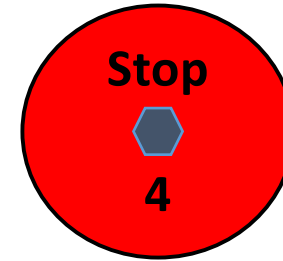
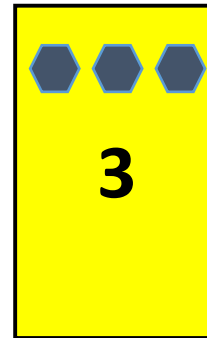
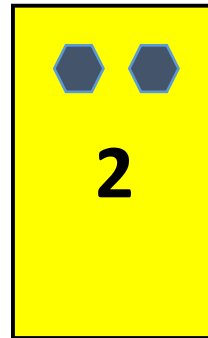
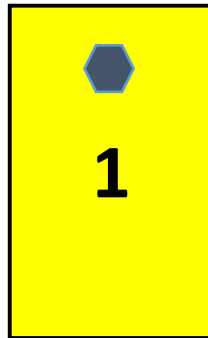


Stagedesign: T. Keith, 2018

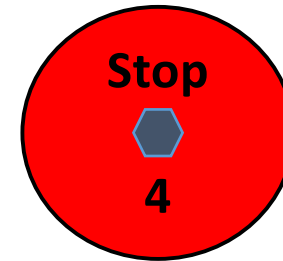
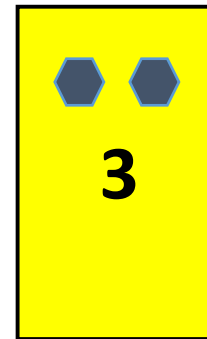
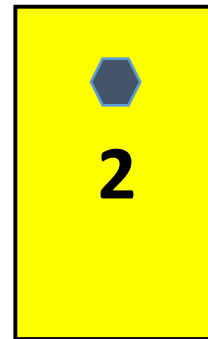
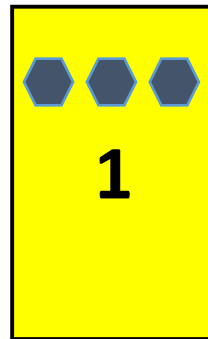
BDS LV12, SPEED STEEL LM 2019:

1-2-3, Treffervorschrift

1. Run:



2. Run:



3. Run:

